



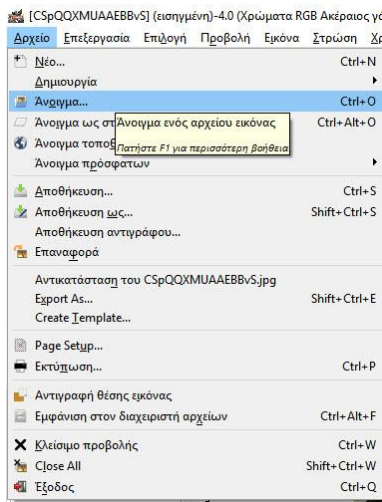
# Gimp επεξεργασία εικόνας

Το Gimp είναι η πιο γνωστή εφαρμογή επεξεργασίας εικόνας που διατίθεται εντελώς δωρεάν [ως λογισμικό ανοιχτού κώδικα](#).

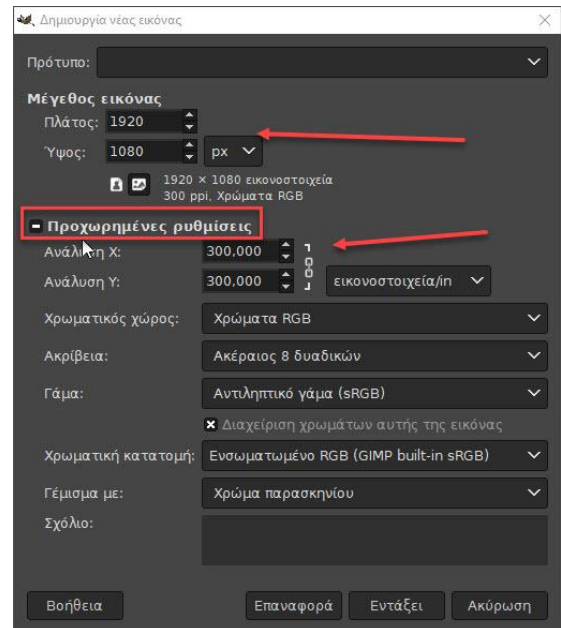
Η επιφάνεια εργασίας του Gimp μοιάζει με την επιφάνεια εργασίας του Photoshop. Όταν ανοίξουμε το λογισμικό μας αυτό που διαπιστώνουμε είναι μία καρτέλα εργαλείων στο πάνω μέρος του προγράμματος, μία εργαλειοθήκη που είναι και βασική μας στην αριστερή μεριά και στη δεξιά μας μεριά άλλες καρτέλες εργαλείων. Από αυτές θα χρησιμοποιήσουμε αρχικά μόνο τις στρώσεις ή αλλιώς layers που μας είναι περισσότερο απαραίτητες.

## Άνοιγμα- - Εισαγωγή

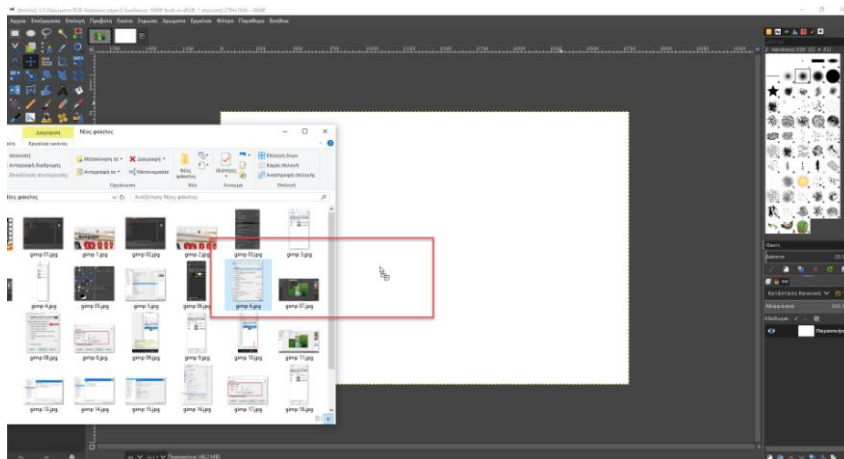
Όταν θέλουμε να εισάγουμε μία καινούργια εικόνα επιλέγουμε τη λέξη **Αρχείο** και από εκεί επιλέγουμε είτε το **νέο** είτε το **άνοιγμα**. Εάν επιλέξουμε το νέο, τότε το πρώτο πράγμα που μας εμφανίζει είναι η



δημιουργία μιας νέας εικόνας όπου μας λέει καταρχάς τις διαστάσεις που θέλουμε να έχει και φυσικά την ανάλυση (εικονοστοιχεία). Εμείς επιλέγουμε διαστάσεις περίπου 1.000 πλάτος (εάν θέλουμε να χρησιμοποιήσουμε την εικόνα στο internet ή στη σελίδα του σχολείου) ή διατηρούμε τις διαστάσεις τις οποίες μας δίνει. Στο μενού που μας εμφανίζει πατάμε στο κουμπάκι που γράφει **προχωρημένες ρυθμίσεις** επιλέγουμε τα **εικονοστοιχεία**, τα οποία εάν θέλουμε να διατηρήσουμε τη φωτογραφία μας ως έχει θα αφήσουμε την επιλογή που δίνει εξ αρχής το πρόγραμμα. Αν όμως θέλουμε να χρησιμοποιήσουμε την εικόνα μας στο διαδίκτυο τότε θα κατεβάσουμε την ανάλυση στα 72.



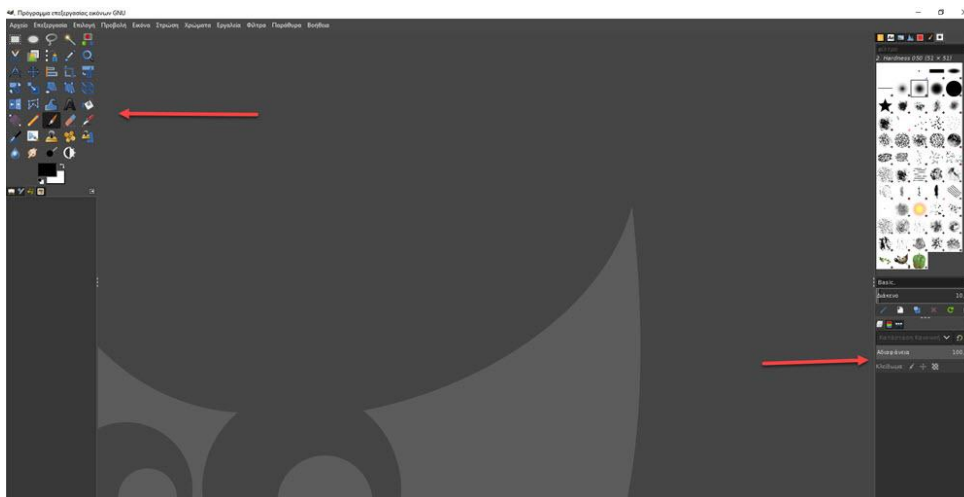
Αφού επιλέξουμε αυτό που θέλουμε, μας εμφανίζει ένα άσπρο πλαίσιο και μέσα σε αυτό μπορούμε να εισάγουμε μία εικόνα είτε μεταφέροντάς την με το ποντίκι από τον φάκελο που αποθηκεύουμε τις εικόνες μας είτε με την επιλογή **άνοιγμα ενός αρχείου εικόνας**. Τότε μας πάει κατευθείαν στο χώρο του υπολογιστή μας όπου εκεί επιλέγουμε το φάκελο που έχουμε αποθηκευμένες εικόνες και εισάγουμε μία εικόνα μόνη της μέσα στο λογισμικό.



Φυσικά μπορεί να γίνει και εισαγωγή εικόνων κατευθείαν από το internet είτε αντιγράφοντας τη διεύθυνση της εικόνας είτε κατεβάζουμε και ελεύθερες εικόνες από το διαδίκτυο.

- <https://pixabay.com/el/>
- <https://foter.com/>

## Εργαλεία

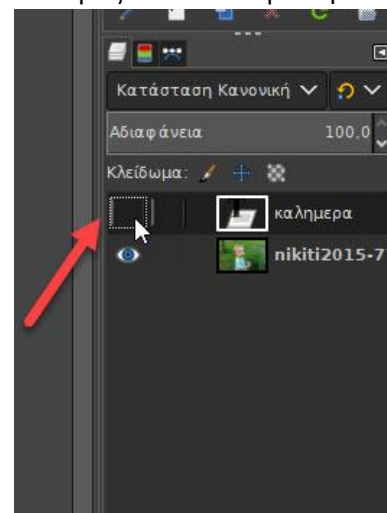


Όταν ανοίξουμε την εικόνα τότε θα δούμε στην **δεξιά μεριά** στις στρώσεις να εμφανίζεται η εικόνα μας όπως και στο κεντρικό μέρος του προγράμματος. Τώρα μπορούμε χρησιμοποιώντας ένα από τα εργαλεία της αριστερής μεριάς να τη **μικρύνουμε**, να την **περικόψουμε**, να την **μετακινήσουμε**, να την **ζωγραφίζουμε** ή να προσθέσουμε ακόμα και ένα **κείμενο**.



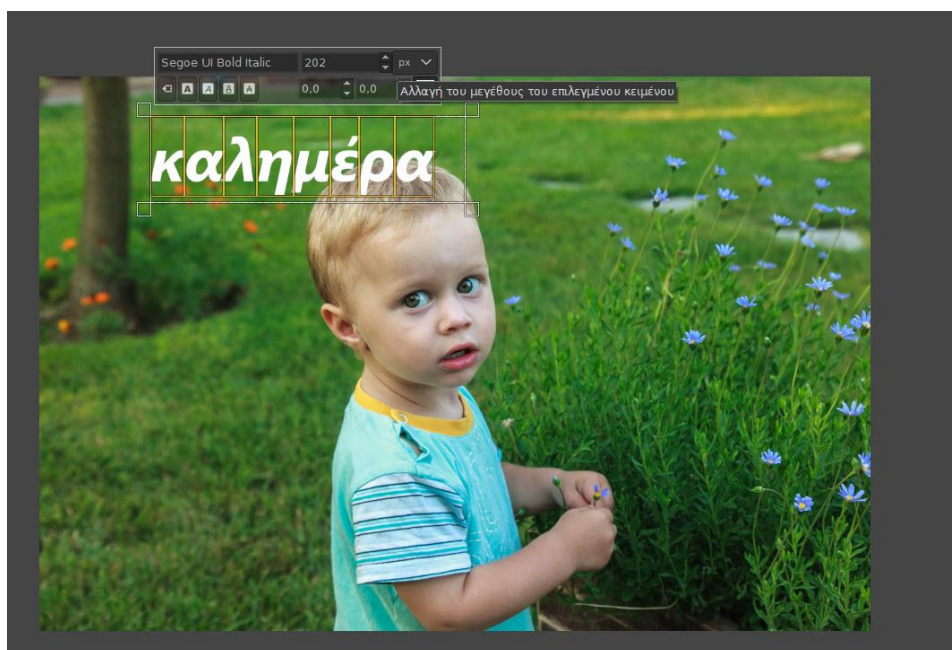
Κάτω από τη βασική εργαλειοθήκη στα αριστερά υπάρχει το **ιστορικό αναιρέσεων** όπου βλέπουμε όλες τις αλλαγές που έχουμε κάνει στην εικόνα μας. Εάν κάνουμε δηλαδή κάποιο λάθος μπορούμε να επαναφέρουμε τη φωτογραφία μας και την εργασία μας στην προηγούμενη κατάσταση.

Η **καρτέλα με τις στρώσεις** τώρα στα **δεξιά**, μας δείχνει με ποια σειρά βρίσκονται τα διάφορα στοιχεία στην εικόνα μας, όπως κείμενο ή άλλες εικόνες. Δίπλα από τις στρώσεις υπάρχει ένα **μάτι** που μας δείχνει αν είναι **ορατές** και οι δύο **στρώσεις**. Αν κάποιο από τα δύο ματάκια είναι κλειστό τότε η στρώση αυτή δεν είναι ορατή στην εικόνα μας. Μπορούμε να το επαναφέρουμε επιλέγοντας το ματάκι.



### Προσθήκη κειμένου

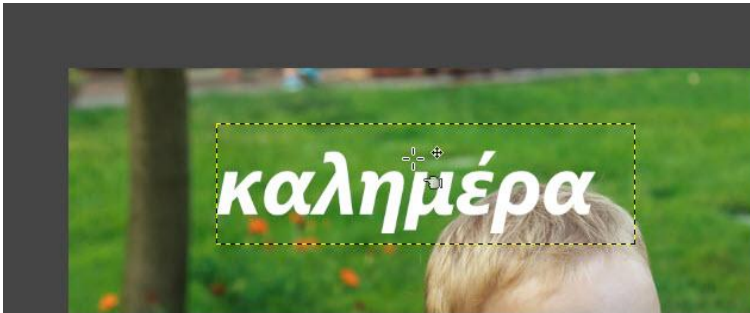
Αν θέλουμε τώρα να γράψουμε ένα κείμενο επιλέγουμε το εργαλείο κειμένου και κάνοντας ένα πλαίσιο πάνω στην εικόνα μας, θα δείτε ότι στο πάνω μέρος θα εμφανιστεί ένα μενού που μας δείχνει τις γραμματοσειρές τις οποίες διαθέτουμε, τις διαστάσεις της γραμματοσειράς και το χρώμα της γραμματοσειράς. Δεν χρειάζεται να κάνουμε κάτι άλλο και κατευθείαν μπορούμε να αρχίσουμε να πληκτρολογούμε μέσα στο πλαίσιο αυτό (χωρίς να επιλέξουμε το πλαίσιο). Αφού γράψουμε το κείμενο μπορούμε να επιλέξουμε τη λέξη μας πατώντας ένα κλικ για ένα γράμμα ή διπλό κλικ και να επιλεγεί ολόκληρη η λέξη μας ή η φράση που έχουμε γράψει. Έτσι





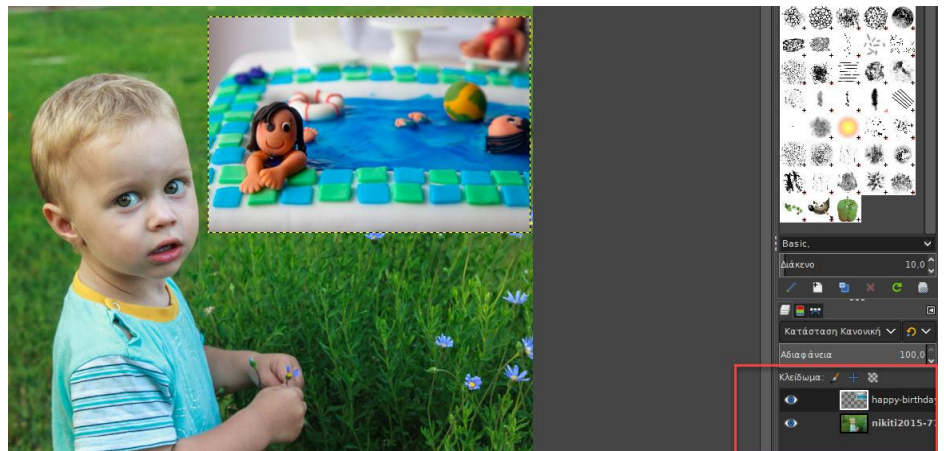
μπορούμε να αλλάξουμε τις διαστάσεις, από το μενού που αναφέραμε προηγουμένως, το χρώμα της λέξης και τη γραμματοσειρά.

Προσοχή όταν θέλουμε να μετακινήσουμε το κείμενο μας θα επιλέξουμε το εργαλείο μετακίνηση και θα πρέπει να τοποθετήσουμε το ποντίκι **πάνω στα γράμματα της λέξης** και τότε θα δούμε να μετατρέπεται το χεράκι σε σταυρό. Από τη στιγμή που αλλάζει το χεράκι σε σταυρό τότε μπορούμε να κάνουμε τη μετακίνηση της λέξης.



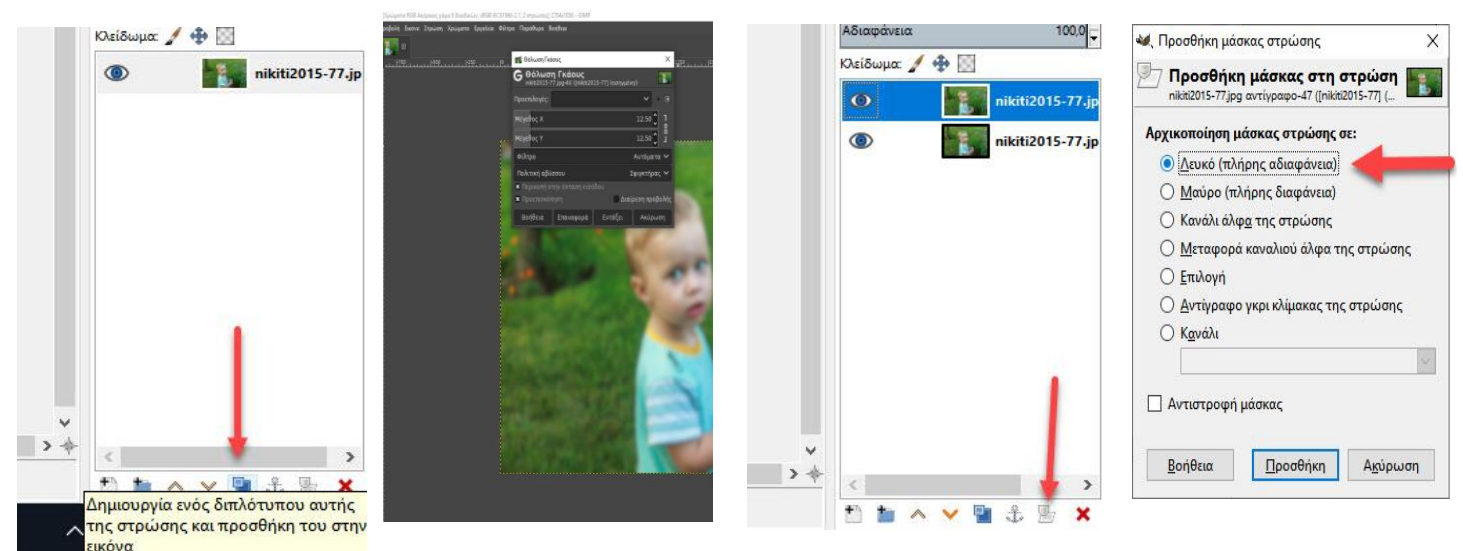
### Προσθήκη εικόνων



Αν θέλουμε να προσθέσουμε και άλλες εικόνες σε διαφορετικές στρώσεις μπορούμε να το κάνουμε με το (drag and drop) δηλαδή να ανοίξουμε ένα φάκελο με εικόνες στον υπολογιστή μας και κρατώντας πατημένο το αριστερό κλικ να μεταφέρουμε την εικόνα μέσα στο πρόγραμμα. Αν προσέξετε αριστερά έχουν δημιουργηθεί τώρα δύο διαφορετικές στρώσεις που σημαίνει ότι έχουμε δύο διαφορετικά αντικείμενα στην εικόνα μας.

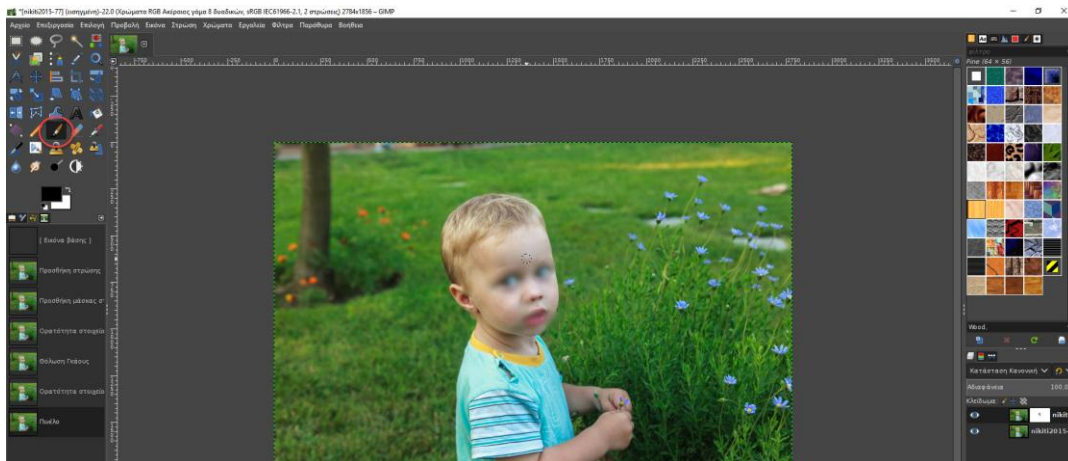


### Θόλωση προσώπων

Όταν πρόκειται για εικόνες μαθητών μας και θέλουμε να θολώσουν τα πρόσωπά τους τότε η τεχνική είναι λίγο διαφορετική. Δημιουργούμε δύο στρώσεις της ίδιας εικόνας χρησιμοποιώντας στο κάτω δεξιά μενού **το τέταρτο εργαλείο στην κάτω δεξιά μπάρα** κάτω από τις στρώσεις, που λέγεται **διπλότυπο στρώσης**. Έτσι δημιουργούμε δύο στρώσεις της ίδιας εικόνας. Κατόπιν, με **επιλεγμένη την τελευταία στρώση**, πάμε στην μπάρα που βρίσκεται στο πάνω μέρος του προγράμματος και επιλέγουμε **φίλτρα**. Από τα φίλτρα επιλέγουμε **θόλωση γκαους**. Επιλέγουμε το ποσοστό της θόλωσης που θέλουμε και ταυτοχρόνως η επιλογή μας φαίνεται και στην στρώση μας. Αφού βάλουμε το επιθυμητό ποσοστό πάμε πάλι στις στρώσεις και **επιλέγουμε την επάνω στρώση**. Από το κάτω μενού επιλέγουμε **το δεύτερο εργαλείο προσθήκη μάσκας**.

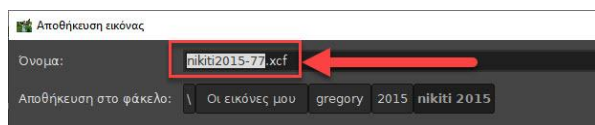


Εμφανίζει το μενού **προσθήκη μιας μάσκας στη στρώση** και **επιλέγουμε το λευκό**. Γιατί δεν θέλουμε η κάτω στρώση να είναι ορατή. Με την επιλογή λευκό φαίνεται μόνο η επάνω στρώση. Ύστερα επιλέγουμε το πινέλο  - προ-  
σέχουμε στο κάτω μέρος της αριστερής εργαλειοθήκης να είναι πάνω το μαύρο χρώμα  – και πάμε στα σημεία που θέλουμε να θολώσουμε και στην ουσία είναι σαν να ζωγραφίζουμε ή αλλιώς σαν να τους ανοίγουμε μία τρύπα και εμφανίζεται η κάτω στρώση και έτσι έχουμε ολόκληρη την εικόνα μας καθαρή και θολωμένα μόνο τα σημεία που μας ενδιαφέρουν.



## Αποθήκευση της εργασίας μας

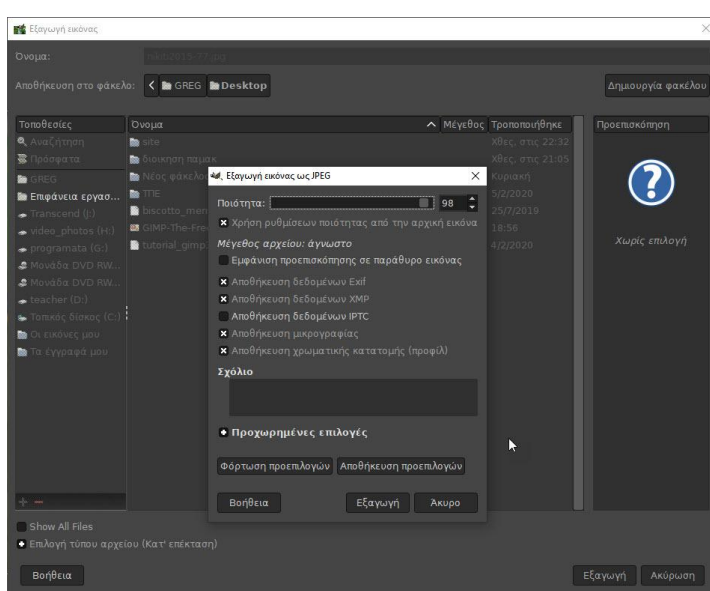
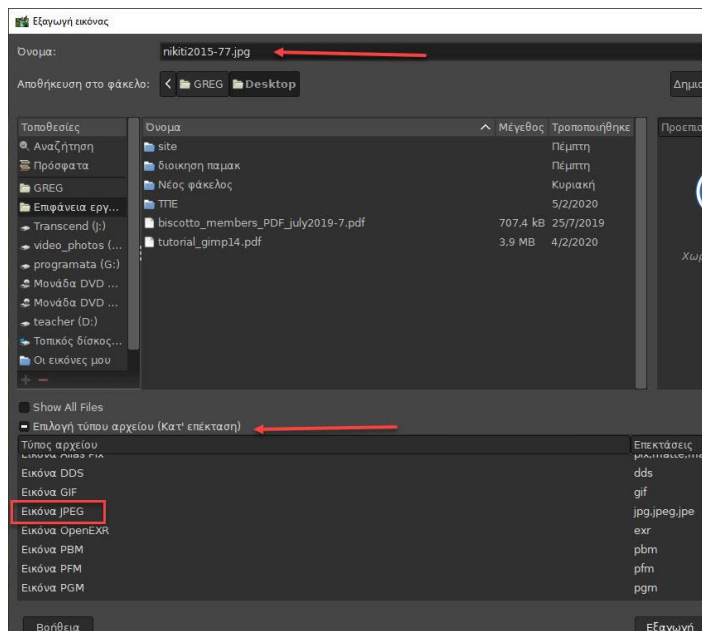
Μπορούμε να **αποθηκεύσουμε την εργασία μας** πηγαίνοντας στην μπάρα του μενού που βρίσκεται στο πάνω μέρος του προγράμματος όπου επιλέγουμε **Αρχείο** και κατόπιν το **αποθήκευση ως**.



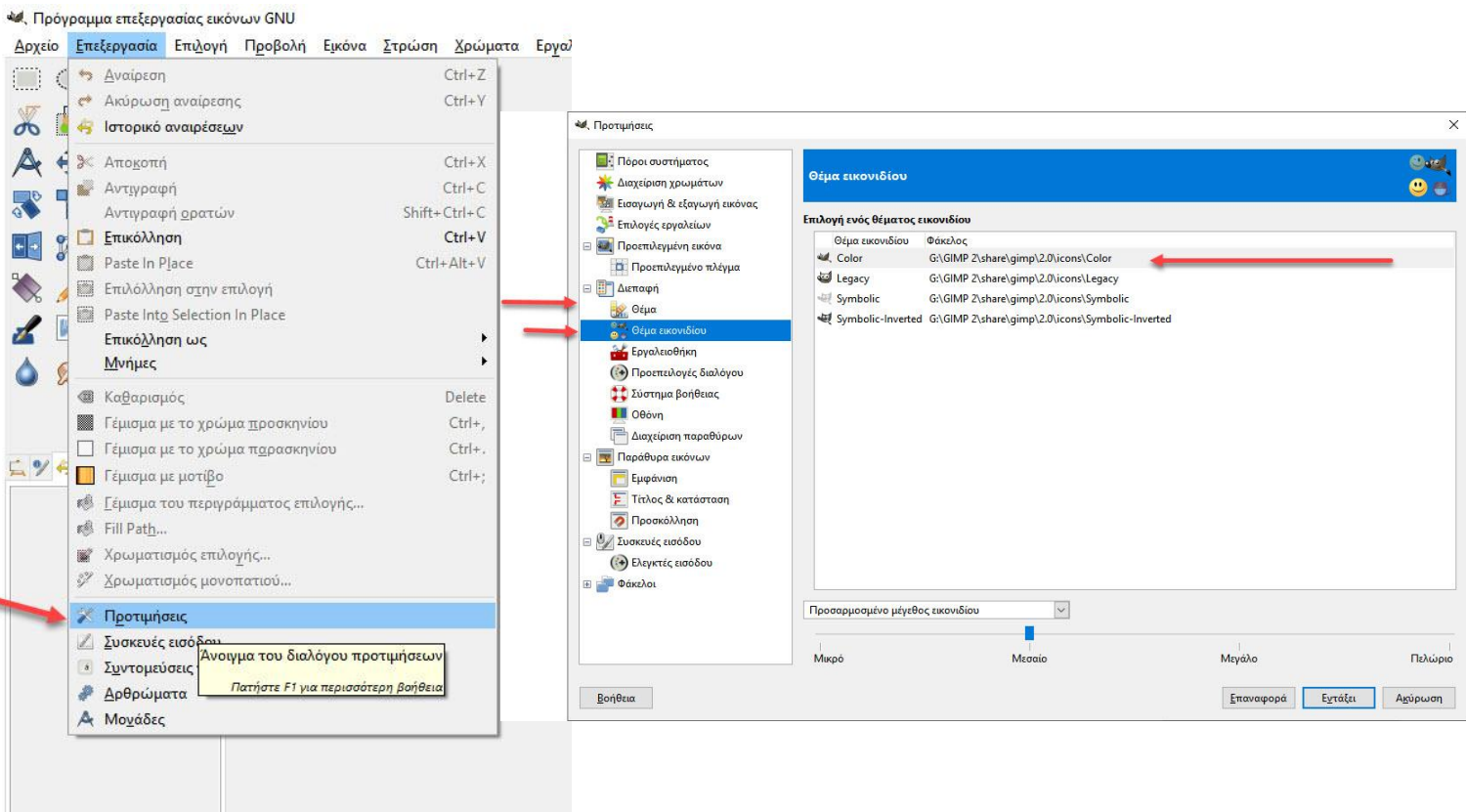
Αν διαλέξουμε το **αποθήκευση ως** τότε αυτό που κάνει το πρόγραμμα είναι να μας αποθηκεύει όλη τη δουλειά μας **όχι σαν εικόνα** για να μπορούμε να τη δούμε αλλά την αποθηκεύουμε σαν ένα κομμάτι μιας εργασίας που κάναμε με το gimp, γι' αυτό και η

**κατάληξη είναι xcf** που σημαίνει ότι είναι έργο του λογισμικού. Βέβαια με αυτόν τον τρόπο μπορούμε να συνεχίσουμε την εργασία μας και αργότερα και να έχουμε σωσμένες όλες τις αλλαγές που έχουμε κάνει.

Αν όμως θέλουμε να **αποθηκεύσουμε την εικόνα μας** σαν πραγματική εικόνα για να μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε ανά πάσα στιγμή είτε στο internet είτε σε ένα κείμενο επιλέγουμε το **export as (εξαγωγή εικόνας)** και επιλέγουμε το φάκελο στον οποίον θα την αποθηκεύσουμε. Πατώντας την εξαγωγή θα μας εμφανίσει ένα μενού το οποίο μας λέει σε τι **ποιότητα θέλουμε να εξαχθεί η εικόνα** (επιλέγουμε το **90**, μία ποιότητα αρκετά καλή που δεν δημιουργεί μεγάλο μέγεθος αρχείου) και τι **τύπο αρχείου** (επιλέγουμε **jpg**).



## Αλλαγή προτιμήσεων στο λογισμικό



Αλλάξτε το θέμα της εφαρμογής για να είναι πιο κοντά στις δικές σας προτιμήσεις και το πως θα εμφανίζονται οι εικόνες στην εφαρμογή (διαστάσεις, ανάλυση, κα...) ακολουθώντας τις εικόνες.

